# REQCYCLER - Ferramenta Colaborativa

para Elicitação e Maturamento de Requisitos

Glossário

Versão 1.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 02/10/2012 | 1.0 | Criação do documento | Guilherme Calegari |

Índice

1. Introdução 4

1.1 Objetivo 4

1.2 Escopo 4

1.3 Visão Geral 4

2. Definições 4

2.1 Requisito 4

2.2 Elicitação 4

2.3 Workflow 4

2.4 Entidade 4

2.5 Maturamento 4

2.6 Projeto 4

2.7 Nível de Aprovação 4

2.8 Versionar Requisito 5

2.9 Ferramenta Colaborativa 5

2.10 Rollback de Requisito 5

Glossário

# Introdução

Ao se optar pela utilização de um processo de desenvolvimento de software, a organização aderente deverá selecionar os artefatos que julga mais pertinentes as suas necessidades para a realização do referido desenvolvimento. Desta maneira, o desenvolvimento do sistema atendido pelo corrente documento julga necessária a existência de um documento de glossário, já que este será frequentemente requisitado pelas pessoas membro das equipes envolvidas no desenvolvimento do sistema que atende.

## Objetivo

Este documento tem como principal função a contextualização do leitor em relação aos termos, jargões, abreviaturas, definições de negócio, etc., tidas como importantes para o entendimento dos demais artefatos inerentes ao sistema para o qual a referida documentação foi criada.

## Escopo

O presente documento contempla um conjunto básico de definições específicas para o domínio do problema que atende, já que a cobertura total se faz desnecessária devido a existência de demais artefatos para tal função.

## Visão Geral

O presente documento é composto de duas sessões. Na primeira sessão são abordados tópicos referentes ao documento propriamente dito e não ao sistema que ele atende. A segunda sessão contempla as definições pertinentes ao sistema que o artefato atende.

# Definições

## Requisito

O termo requisito representa o conceito de requisito de software, sendo este, uma definição de determinada regra negocial relativa ao domínio do problema em questão.

## Elicitação

Elicitação é o termo referente a descoberta e registro inicial do(s) requisito(s) realizada junto ao *stakeholder*. É nesta etapa que o(s) requisito(s) são inserido(s) no sistema.

## Workflow

No contexto atual, workflow é tido como o ciclo de repetições onde são realizados o aperfeiçoamento, a redefinição, a discussão, aprovação, etc., referente(s) ao(s) requisito(s) previamente elicitados.

## Entidade

Uma entidade é tida como qualquer organização baseada no modelo corporativista, capaz de tirar proveito de sua estrutura organizacional para a realização do trabalho. No contexto do sistema proposto, é a maior unidade agrupadora.

## Maturamento

Atividade pela qual os requisitos de software são submetidos para que recebam melhorias, aperfeiçoamentos, etc..

## Projeto

No corrente contexto, um projeto é tido como uma unidade abaixo da unidade Entidade. É no projeto que a as atividades de elicitação e maturamento ocorrem. Além disso, o projeto é a unidade que agrupa os indivíduos de determinada Entidade em em torno de um objetivo comum.

## Nível de Aprovação

Para cada projeto, há no mínimo um nível de aprovação, sendo este, uma definição hierarquica perante a estrutura organizacional do projeto em questão para com as decisões incidentes sobre os requisitos.

## Versionar Requisito

Versioar um determinado requisito consiste de efetuar uma cópia do requisito em determinado momento. Esta atividade é realizada automaticamente pelo sistema.

## Ferramenta Colaborativa

O sistema proposto enquadra-se como uma ferramenta colaborativa, baseada em trabalho colaboratiavo assistido por computador.

## Rollback de Requisito

Atividade executada pelo usuário, onde uma versão anterior é restaurada.